



SA Jagters- en Wildbewaringsvereniging  
SA Hunters and Game Conservation Association

Bewaring deur volhoubare benutting / Conservation through sustainable utilisation

## STREEKKOMPETISIES EN NASIONALE KAMPIOENSKAP

(COMBINED PAIRS)



STREEKKOMPETISIES EN NASIONALE KAMPIOENSKAPPE WORD VOLGENS DIE  
COMBINED PAIRS REËLBOEK AANGEBIED MET ONDERSKEIDELIK 50 EN 100 KLEIBANE

## **Kleiteikenpare**

2.1 Uitleg van skietbaan.

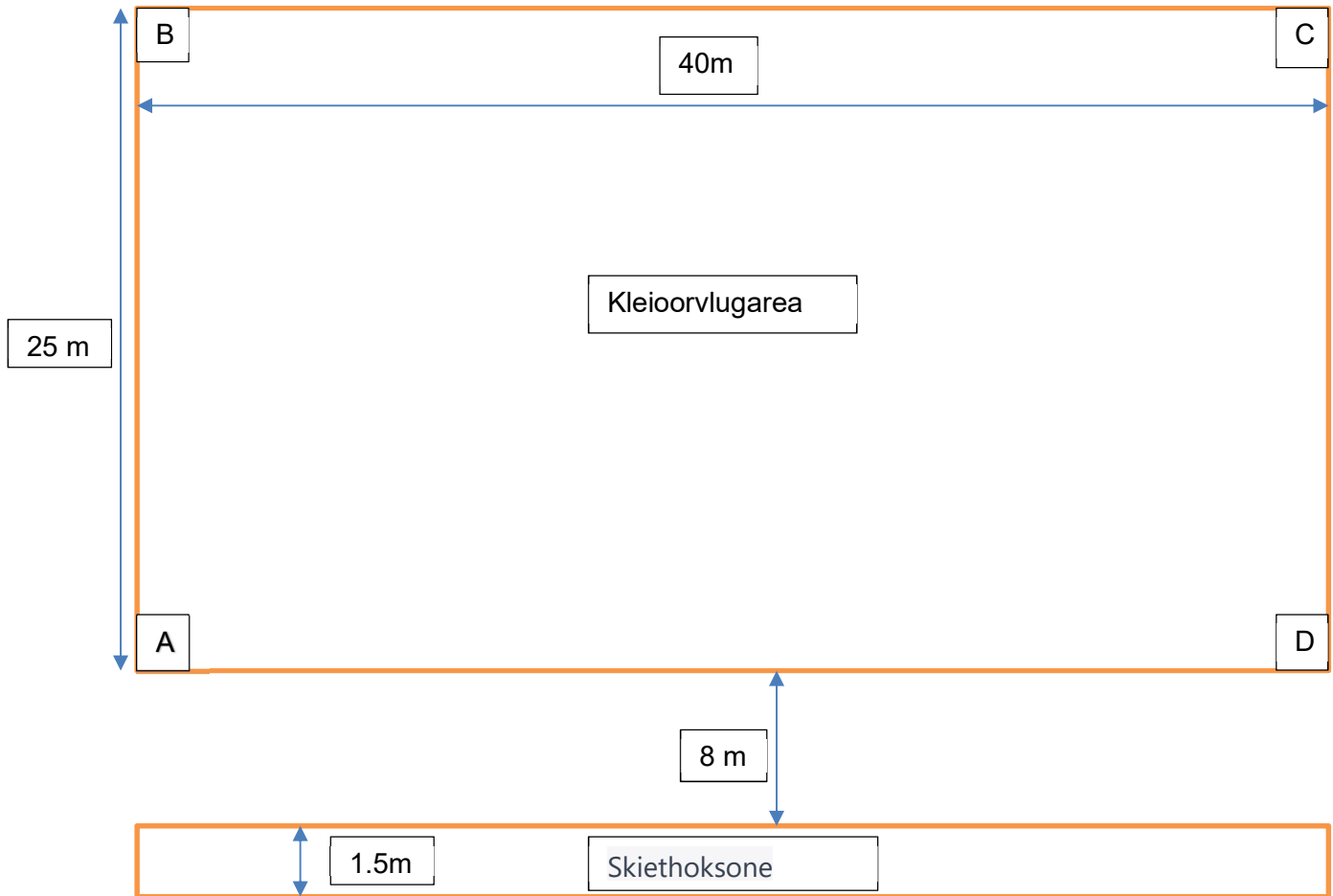
### **Die baan word afgebaken deur:**

- 2.1.1 'n Reghoekige area, 40 m breed en 25 m diep (kleioorvlugarea).
- 2.1.2 'n Reghoekige area van 1.5 X 40 m tussen 4 m en 8 m agter die kleioorvlugarea waar die skietstaanders en/of skiethokke geplaas word (skiethokarea).
- 2.1.3 Hierdie baan kan bo-oor enige skeetbaan, trapbaan, trench baan, Kompak sportbaan, 5-staander sportbaan, Fitasc-sportbaan en Engelse sportbaan uitgelê word en 'n baan wat spesifiek vir kleiteikenpare bedoel is.
- 2.1.4 Waar moontlik, moet vier vlae van 1.5 m hoog hierdie kleioorvlugarea op die grond aandui wat dit makliker maak vir diegene wat die teikenvlugbane opstel, soos geïllustreer op die skets hieronder, kloksgewys, vanaf A en die sye AB-BC-CD-DA wat die baan afbaken.
- 2.1.5 Die aantal kleiwerpers vir kleiteikenpare kan wissel van een tot twee kleiwerpers, afhangende van die teikenvlugbane. Indien daar meer kleiwerpers op die baan is, kan slegs 'n maksimum van twee werpers per staanplek gebruik word. Indien nog 'n staanplek op die baan opgestel word, moet een of twee verskillende kleiwerpers gebruik word, of 'n kombinasie van gebruikte en ander kleiwerpers.
- 2.1.6 Die posisie van die kleiwerpers kan na willekeur geplaas word indien hulle nie 'n gevaar vir die skuts, toeskouers, skeidsregters of verbygangers inhou nie.
- 2.1.7 Kleiwerpers wat agter die skiethokarea geposisioneer is, moet ten minste 4 m hoër en 8 meter agter die skiethok wees.
- 2.1.8 Indien daar geen wind is nie, moet al die teikens oor ten minste een kant van die ABCD-reghoek beweeg op ten minste een punt van hul oorvlug.
- 2.1.9 Die getal staanplekke waarvandaan geskiet word, kan na willekeur gekies word. 'n Maksimum van 3 staanplekke per baan kan gekies word, op voorwaarde dat daar nie meer as 24 teikens per baan is nie.

## BAANUITLEG

Kleioorvlugarea

Skiethoksone



## 2.2 Teikenvlugbaan

2.2.1 Die teikenvlugbane moet varieer, m.a.w. stygend, dalend, inkomend, naderend, gelig, oorhoofs, haas, gedrewe, ens.

2.2.2 Dit moet moontlik wees om twee skote per teiken te skiet, hetsy op-roep, gelyktydig, of teikens vanaf elkeen van die skietstaanders in die kompetisie te volg indien dit veilig is vir skuts, skeidsregters, personeel, toeskouers, en verbygangers.

2.2.3 Wanneer deelnemers se vaardigheid dit toelaat (bv. wêreldklas mededingers) regverdig dit 'n groter uitdaging en kan teikens na willekeur gewerp word sonder om binne die kleioorvlugarea te bly.

## 2.3 Teikenvlugbane kan die volgende insluit:

2.3.1 'n Vlugbaan van links na regs wat kante AB en CD kruis

2.3.2 'n Vlugbaan van regs na links wat kante CD en AB kruis

2.3.3 'n Gedrewe teiken wat kante BC en AD kruis

- 2.3.4 'n Inkomende vlugbaan wat kant BC kruis
- 2.3.5 'n Valvlugbaan vanaf 'n valhuis voor die skiethok wat kant BC kruis
- 2.3.6 'n Sloot vlugbaan vanaf 'n sloothuis voor die skiethoksone verby en wat BC kruis
- 2.3.7 'n Toring/bult/struktuur van minstens 4 m hoog en minste 8 m agter die skiethokke wat AD of AD en BC kruis.
- 2.3.8 Ander vlugbane wat enige kant van die reghoek kruis.
- 2.3.9 Teikens moet by die topografie van die landskap pas.
- 2.3.10 Die vlugbane van kleiteikenpare moet kort wees en nie oor ander bane beweeg nie, maar kan vinnig, stadig, kurwend, stygend, dalend wees. Teikens met lang vlugbane kan die skiet onnodig vertraag.

## **2.4 Kleiwerpers**

- 2.4.1 Tydens 'n kleiteikenpare-kompetisie mag net een of twee kleiwerpers gelyktydig gebruik word. Skuts skiet na teikens vanaf 'n skiethok binne die skiethoksone.
- 2.4.2 Die kleiwerpers mag met die hand, semi-outomaties, of outomaties geaktiveer word.
- 2.4.3 By kleiwerpers wat per hand geaktiveer word, is veiligheidsmaatreëls verpligtend om die operateur te beskerm teen gebreekte teikens en weerkaatsende haelkorrels.
- 2.4.4 Die kleiwerpers moet genommer wees (1, 2, 3, ens.) van links na regs, en elke posisie moet duidelik gemerk wees met 'n bord wat die nommer aandui.

## **2.5 Snellerstelsels**

- 2.5.1 Die werpers kan met die hand, 'n afstandbeheerstelsel, of 'n stemvrystellersisteem beheer word
- 2.5.2 Indien die werper per hand of met 'n afstandbeheerde meganisme geaktiveer word, moet die teiken gewerp word binne 0 tot 3 sekondes ná die skut geroep het.
- 2.5.3 Vir stembevele moet die teiken gewerp word binne 0.5 sekondes na die skutsgeroep het.

## **2.6 Teikens**

- 2.6.1 Alle soorte kleiteikens kan gebruik word, hetsy Normaal, Battue, Mini, Haas, Vuurpyl, Super Mini ens.
- 2.6.2 Die kleur van die teikens moet duidelik sigbaar wees teen die agtergrond, afhangende van die terrein, bv. as die teiken hoog in die lug gegooi word, gebruik 'n swart teiken wat die sigbaarste sal wees.
- 2.6.3 Maak seker dat die teikens óf 'n volledige onderkant óf 'n koepel vertoon. Dit is moeilik om teikens vanaf 'n sy-aansig te sien.
- 2.6.4 Dit is raadsaam om die Battue nie op baie kort vlugbaan te gebruik nie, en verkieslik as 'n inkomende teiken.
- 2.6.5 Werp Super Mini-teikens in die lug om die onderkant te wys.

## **2.7 Definisie van pare**

### **2.7.1 Enkelpare (Single Pairs)**

2.7.1.1 Enige twee enkeltekens wat gebruik word vir die roep, gelyktydig, of daaropvolgende pare.

2.7.1.2 Beide teikens word gewerp wanneer die skuts *trek* of *gereed* roep.

### **2.7.2 Oproep pare (On-report pairs)**

2.7.2.1 Twee teikens word van een of twee verskillende kleiwerpers afgevuur.

2.7.2.2 Die eerste teiken word gewerp wanneer die skuts *trek* of *gereed* roep.

2.7.2.3 Die tweede teiken word binne 0 tot 3 sekondes gewerp ná die eerste skoot geskiet is.

### **2.7.3 Gelyktydige pare (Simultaneous pair)**

2.7.3.1 Twee teikens word gelyktydig van een kleiwerper gevuur wanneer die skuts roep.

2.7.3.2 Of twee teikens word gelyktydig van twee verskillende kleiwerpers gegooi wanneer die skuts roep.

### **2.7.4 Opeenvolgende pare**

2.7.4.1 Een teiken word van 'n valmasjien gewerp wanneer die skut roep.

2.7.4.2 Die tweede teiken moet so vinnig as moontlik na die eerste teiken volg as wat die kleiwerpers toelaat. Daar is dus twee teikens in die lug op dieselfde tyd.

### **2.7.5 Skiet op teikens**

2.7.5.1 Twee skote mag op enige enkel teiken geskiet word.

2.7.5.2 By enige op-roep pare (on report) moet na beide teikens geskiet word. Die skut mag nie twee keer op die eerste teiken skiet nie.

2.7.5.3 Indien 'n skut beide teikens van 'n op-roep-paar (on-report) met een skoot tref, word die telling van die eerste teiken gekanselleer, en die tweede teiken is 'NO BIRD'. Die paar moet in dieselfde volgorde herhaal word, en slegs die resultaat van die tweede teiken word aangeteken.

2.7.5.4 By gelyktydige pare mag die teikens in enige volgorde geskiet word.

2.7.5.5 By enige gelyktydige pare moet skuts op beide teikens skiet. Die skut mag nie twee keer op een teiken skiet nie.

2.7.5.6 Indien 'n skuts beide teikens van 'n gelyktydige paar met een skoot tref, is dit 'n 'NO BIRD' en geen telling word aangeteken nie. Herhaal die paar.

## **2.8 Skietstaanders en -hokke (skiethoekbeperkers)**

2.8.1 Die skietstaander of -hok bestaan uit 1.0 m x 1.0 m vierkante.

2.8.2 Die skietstaanders kan op enige plek in die skietpuntsone staan, 4 tot 8 meter agter en parallel met die AD-sy van die kleioorvlugarea.

- 2.8.3 Die skietstaander moet binne 'n raam van 1.0 m x 1.0 m afgebaken word.
- 2.8.4 Hokke (skiethoekbeperkers) moet oor elke skietstaanplek geplaas word om algemene veiligheid te verseker.
- 2.8.5 Die aanbevole skiethoekbeperkers is hieronder aangedui, maar ander ontwerpe word ook aanvaar.
- 2.8.6 Die hok moet:
- 2.8.6.1 elke kant doeltreffend beperk.
  - 2.8.6.2 die vertikale skiethoek doeltreffend beperk.
  - 2.8.6.3 verhoed dat die skuts vanaf die staander beweeg of vorentoe leun.

